



текст
вероника
кандаурова

кое-что о личности



леши Мартина, когда вы впервые поняли, что есть еще такое понятие, как «дизайн»? Помните ли вы, как и где в первый раз получали насколько важно для человека то, что его окружает?

Мартин. Это, конечно, большой вопрос... Дизайн по-настоящему — это что-то о выражении личности, о месте и людях, там живущих. Пожалуй, так. Наверное, два момента серьезно в меня повлияли. Когда я был тинейджером, на меня огромное впечатление произвела книга, написанная знаменитым и модным в то время лондонским магазином Biba. А примерно в 25 лет в Бангкоке я увидел дом Джима Томпсона, на стилях которого я вдохновлялся.

«Люди полны сюрпризов, и одно из важнейших качеств дизайнера — слушать и слышать клиента и стараться унять его лучше». Мне спрашивали, как выбрать дизайнеров интерьеров, и я всегда отвечал: «Выберите кого-нибудь, кто вам нравится». Он должен быть как-то связан со своим заказчиком, должен понимать и чувствовать его стиль жизни и никогда не быть алогичным.

Мартин. Почему звезды вас выбирают, как вы считаете?

Мартин. Я думаю, потому, что у нас особый подход к каждому клиенту. В наших проектах есть и игровые моменты, и сложные вещи.

Мартин. Будь у вас возможность самому выбирать звезду, чтобы создать ее дом, кому бы вы выбрали?

Мартин. Из тех, кого уже нет с нами, наверное, Шекспира. А из ныне живущих — Нельсон Мандэль. Мы даже переписывались с ним на эту тему, но так и не удалось осуществить. Мы создавали интерьеры для «Прометей» Ридли Скотта. Это же не первый наш опыт работы в кино!

Мартин. Да, я имел дело со многими фильмами — от «Гарри Поттера» до «Джеймса Бонда». Были даже исторические

статьи, в которых жил чтец?

Мартин. Конечно. Вещи, которые делают дом комфортным для вас — это общий дизайн, влияет на ваше состояние, самоощущение, даже

на ваше существование. Дом должен быть наполнен предметами, привычными нам и существенно и физически, и визуально.

дизайн по-настоящему — это что-то о выражении личности, о месте и людях, там живущих.

Леви Вам довелось иметь дело с домами известнейших людей. Тори Блэр, Мадонны, Джона и так далее. На сколько известность и статус влияют на вкус заказчика, как вы кажется?

Мартин. Все люди в чем-то разные, в чем-то одинаковые. Как бы богат ты ни был, все равно можешь страдать от болей в спине, поэтому для тебя стоять важны будут стулы с правильной спинкой. Скажу так: когда я общалась с известными личностями, они ведут себя как обычные люди.

Мартин. Чем вы работаете с ними, как с обычными клиентами?

Мартин. Слава никого не делает другим. Да. Как дом отражает характер и пристрастия владельца? И как это распознать дизайнеру?

Мартин. Вы знаете, люди полны сюрпризов, и одно из важнейших качеств дизайнера — слушать и слышать клиента и стараться унять его лучше. Мне спрашивают, как выбрать дизайнеров интерьеров, и я всегда отвечаю: «Выберите кого-нибудь, кто вам нравится». Он должен быть как-то связан со своим заказчиком, должен понимать и чувствовать его стиль жизни и никогда не быть алогичным.

Мартин. Почему звезды вас выбирают, как вы считаете?

Мартин. Я думаю, потому, что у нас особый подход к каждому клиенту. В наших проектах есть и игровые моменты, и сложные вещи.

Мартин. Будь у вас возможность самому выбирать звезду, чтобы создать ее дом, кому бы вы выбрали?

Мартин. Из тех, кого уже нет с нами, наверное, Шекспира. А из ныне живущих — Нельсон Мандэль. Мы даже переписывались с ним на эту тему, но так и не удалось осуществить. Мы создавали интерьеры для «Прометей» Ридли Скотта. Это же не первый наш опыт работы в кино!

Мартин. Да, я имел дело со многими фильмами — от «Гарри Поттера» до «Джеймса Бонда». Были даже исторические

статьи, в которых жил чтец?

Мартин. Конечно. Вещи, которые делают дом комфортным для вас — это общий дизайн, влияет на ваше состояние, самоощущение, даже

на ваше существование. Дом должен быть наполнен предметами, привычными нам и существенно и физически, и визуально.

дизайн по-настоящему — это что-то о выражении личности, о месте и людях, там живущих.

дизайн интерьеров — это модная индустрия, которая отражает свое время и искусство.

люди полны сюрпризов, и одно из важнейших качеств дизайнера — слушать и слышать клиента и стараться узнать его лучше.

Мартин. Помнили ли вы помимо дома вашего детства? Чего оттуда вам не хватает сегодня?

Мартин. Помню очень хорошо. Сегодня мне не хватает оттуда книг и игрушек. Это то, во что я верил тогда, и то, что должно было быть в счастливом детстве. Я до сих пор люблю игрушки: мне кажется, дизайнеры игрушки — герои дизайна. Когда работаю над интерьерами, думаю, смогу использовать там игрушки... И, конечно, книги. Это фантастическая штука в создании дизайна!

Мартин. Как библиотека в «Гарри Поттере»?

Мартин. Именно. В любом доме должна быть библиотека. Я уверен, что книги не умрут никогда.

Мартин. Кем вы мечтали быть в детстве?

Мартин. В детстве я хотел стать рыцарем Круглого стола. Но смог бы? Сейчас уже сомневаюсь...

Мартин. Мартин, вам хочется оставить след в истории?

Мартин. Если честно, не думаю, что дизайн интерьеров вообще когда-нибудь войдет в историю в глобальном смысле этого слова.

Мартин. Интерьерная мода будущего — какой вы ее видите?

Мартин. Интересная вещь: дизайн интерьеров — это модная индустрия, которая отражает свое время и искусство. Скажем, Уорхол или Ротко, безусловно, оказали на нее влияние; цвета и текстуры тоже меняются. Но в действительности изменения минимум. Ведь дизайн остается дизайном, в любом месте, в любой стране, где он практикуется. Я очень нравится Чарльз де Бруйн, один из лучших дизайнеров мира, кто так сказать, при дворе Людовика XIV. Он многое сделал для современного дизайна, кто и как четыреста лет назад. А то, как меняются вещи, — всего лишь вопрос времени.

Мартин. В 1960-х, когда я был маленьким мальчиком, думали, что мир сильно изменится: люди станут жить на Луне или под землей, автомобили начнут летать — в общем, казалось, что все поменяется больше, чем произошло на самом деле. Сейчас и вновь такой же светлый, как некогда мой отец, девочки все еще хотят быть похожими на Одри Хепберн, и 50 лет спустя мы продолжаем слушать «Битлз», — эти же

